

КЛИНКИ В ПІТЬМІ

БУКЛЕТ ВАТАГИ

НАЗВА

РЕПУТАЦІЯ

ЛІГВО

ТЕРИТОРІЯ

ХАЛТУРА
(Перевірка Рангу) –
Шухер = золотий
під час перепочинку

СКУПНИК
ПРЕДМЕТІВ
РОЗКОШІ
+2 золоті за жертв
із вищого класу

ГНІЗДО
ПОРОКУ
(Перевірка Рангу) –
Шухер = золотий
під час перепочинку

ШИНОК
+1к до перевірок
Спілкування
та Маніпуляції
в цьому місці

СТАРОДАВНЯ
БРАМА
Безпечний прохід
до мертвоземелля

ТЕРИТОРІЯ

ЛІГВО

ТЕРИТОРІЯ

ТЕРИТОРІЯ

ТАЄМНІ
МАРШРУТИ
+1к до перевірок
ситуації в планах
транспортування

ІНФОРМАТОРИ
+1к до збору
інформації
щодо діла

ФЛОТИЛІЯ
Ваші когорти мають
власний транспорт

ПРИКРИТТЯ
–2 шухеру за діло

СКЛАДИ
+1к до перевірок
отримання ресурсу

ВИДИ ВАНТАЖІВ: ЗБРОЯ — КОНТРАБАНДА — МАГІЧНІ ДИКОВИНИ — ПАСАЖИРИ

ПАЛЕВО

РІВЕНЬ РОЗШУКУ

ЗОЛОТИЙ

СХОВИЩЕ

КОЗИРІ ТРАНСПОРТУ

Маневровий. Ним легко керувати. Ви отримуєте **допомогу** при складних маневрах.

Простий. Його легко ремонтувати. Зніміть усю його шкоду під час перепочинку.

Добротний. Навіть *зламаним* він продовжує працювати.

ХИБИ ТРАНСПОРТУ

Затратний. Щоб підтримувати його в робочому стані, ви мусите платити 1 золотий на кожному перепочинку.

Помітний. Він має виразні прикмети. Ви отримуєте +1 шухер, якщо скористаєтеся ним на ділі.

Вибгливий. Лише одна людина знає всі тонкості керування ним. Якщо за кермом не вона, транспорт отримує –1 до якості.

Коли ватага розвивається, кожний ПГ отримує в заначку = Ранг +2.

КОНТРАБАНДИСТИ

НЕЛЕГАЛЬНІ
ПЕРЕВІЗНИКИ

ОСОБЛИВІ ЗДІБНОСТІ

- **НАЧЕ ЧЛЕН СІМ'Ї.** Один з ваших транспортних засобів стає **когортою** (використовуйте подані нижче козирі та хиби транспорту). Його **якість** відповідає вашому Рангу +1.
- **УСІ НА МІСЦЯ.** Під час **перепочинку** одна з ваших когорт може виконати дію, щоб **отримати ресурс, зменшити шухер** чи попрацювати над **довготривалим проєктом**.
- **ПРИМАРНИЙ ПАСАЖИР.** Завдяки суворому випробуванню або окультному ритуалу всі ватажани мають імунітет до одержимості духами, але за бажанням можуть «переносити» примар у своєму тілі як пасажирів.
- **ПРОСТО ПРОХОДИЛИ ПОВЗ.** Ви отримуєте **–1 шухеру** під час **перепочинку**. Якщо ваш шухер становить 4 або менше, ви отримуєте **+1к** до обману людей, коли видаєте себе за звичайних мешканців.
- **ВАЖЕЛІ ТИСКУ.** Ваша ватага постачає незаконні товари іншим фракціям. Вони зацікавлені у вашій успішності. Здобуваючи реп, щоразу отримуєте **+1 реп**.
- **ЛИХАЧІ.** Якщо в конфлікті задіяний ваш транспортний засіб, ви отримуєте **+1 ефект** до пошкоджень, яких він завдає, та швидкості. Ваш транспортний засіб оснащується **бронею**.
- **ВІДСТУПНИКИ.** Кожен ПГ може додати +1 значення дії до **Вправності, Скрадання** чи **Бійки** (до максимального значення 3).
- **ВETERAN.** Ви можете додати особливу здібність іншої ватаги.

ПД ВАТАГИ

Наприкінці кожної сесії, для кожного наведеного нижче пункту, позначте 1 ПД (або 2 ПД, якщо це сталося кілька разів).

- ◆ Успішно **переправили незаконний вантаж**, знайшли **нового клієнта** чи **джерело контрабанди**.
- ◆ Боролися з викликами **вище свого поточного рівня**.
- ◆ **Посилили репутацію своєї ватаги** або **заробили нову**.
- ◆ **Описали цілі, мотиви, внутрішні конфлікти** або **суть ватаги**.

КОНТАКТИ

- ▷ Елін, докер
- ▷ Ролан, наркоторговець
- ▷ Сера, торговка зброєю
- ▷ Ніель, торговець духами
- ▷ Декер, анархіст
- ▷ Есме, власник таверни

УДОСКОНАЛЕННЯ ВАТАГИ

- ☐ Оснащені Контрабандисти (2 ваші предмети добре приховані)
- ☐ Камуфляж (ваш транспорт чудово замаскований, коли ви ним не користуєтесь)
- ☐ Елітні Кочівники
- ☐ Баржа (лігво стає мобільним)
- ☐☐☐ Стейкі (+1 клітинка травми)

КОГОРТА

ВТОМЛЕНА ☐ СЛАБКА ☐ РОЗБИТА ☐ БРОНЯ ☐

КОГОРТА

ВТОМЛЕНА ☐ СЛАБКА ☐ РОЗБИТА ☐ БРОНЯ ☐

КОГОРТА

ВТОМЛЕНА ☐ СЛАБКА ☐ РОЗБИТА ☐ БРОНЯ ☐

КОГОРТА

ВТОМЛЕНА ☐ СЛАБКА ☐ РОЗБИТА ☐ БРОНЯ ☐

ЛІГВО

- ☒☐ Транспорт
- ☐☐ Транспорт
- ☐ Приховане
- ☐ Кімнати
- ☐☐ Захищене
- ☐☐ Сховище
- ☐ Майстерня

ТРЕНУВАННЯ

- ☐ Проникливість
- ☒ Хист
- ☐ Рішучість
- ☐ Особисте
- ☐☐☐☐ Майстерність

ЯКІСТЬ

- ☐ Папери
- ☐ Спорядження
- ☐ Знаряддя
- ☐ Приладдя
- ☐ Інструменти
- ☐ Зброя

КОГОРТИ

ВАРТІСТЬ
ВДОСКОНАЛЕННЯ
Нова когорта: 2
Додати тип: 2